

## Seminario

### Juego y enseñanza

#### *Lo lúdico como espacio diferente desde donde enseñar*

#### ***Eje de la propuesta***

Dado que en seminarios anteriores se propuso revisar con los docentes algunas estrategias de enseñanza tradicionalmente empleadas en la educación superior y trabajar alternativas que promuevan su mejora e innovación, nos ha parecido oportuno ahondar en el terreno de lo lúdico para pensar desde ese lugar posibles intervenciones que potencien la enseñanza.

Consideramos necesario y valioso repensar las gestualidades y los formatos que se ponen en juego a la hora de enseñar, y es por esta razón que en este seminario analizaremos los elementos que se asocian a lo lúdico y que generan automotivación, placer, espontaneidad, movimiento, actividad y que habilitan ambientes de clases diferentes, propicios para enseñar.

En el desarrollo del seminario reflexionaremos sobre la temática expuesta a la vez que participaremos de dinámicas que nos permitan vivenciar los aspectos que ofrece el terreno de lo lúdico y los aspectos que se desatan al participar en el marco de una ficción.

#### ***Profesora***

Esp. Cecilia Taladriz

#### ***Metodología de la actividad***

El seminario se desarrollará a través de cuatro encuentros presenciales de carácter teórico-práctico, en los que se combinarán actividades de exposición dialogada, análisis de videos, lecturas y participaciones en dinámicas lúdicas.

#### ***Certificación***

Se entregarán certificados de asistencia a aquellos docentes que asistan como mínimo a 3 clases del seminario.

También se entregarán certificados de aprobación a los docentes que presenten y aprueben un trabajo, según las consignas que disponga la profesora a cargo.